

## Summer Camp. Escuela de Videojuegos (2ª Edición)



Modalidad  
Semi-presencial



Del 22/06/2015  
al 24/07/2015



20 horas



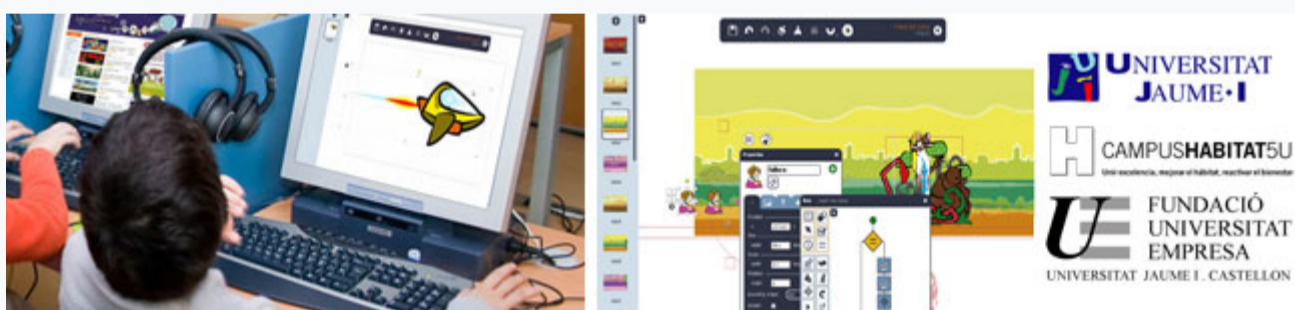
PDF  
Curso



Información  
de Matrícula



90€



### PRESENTACIÓN

**Jugar** es investigar, crear, conocer, divertirse, descubrir... esto es, la expresión de todas las inquietudes, ilusiones, fantasías, que un niño necesita desarrollar para convertirse en adulto. Los niños de hoy en día son **nativos digitales**, y extrapolan las características tradicionales de los juegos a las plataformas virtuales, los **videojuegos**. Son el medio por excelencia para entablar una relación directa con el aprendizaje. El **Summer Camp, Escuela de Videojuegos** promueve los valores de la ciencia y la tecnología entre los más jóvenes, a través del desarrollo de la creatividad, el trabajo en equipo y la innovación. Queremos mejorar las habilidades en estas áreas, y con ello, aumentar sus probabilidades de éxito académico y profesional.

Este **Summer Camp** pretende que los estudiantes aprendan de una forma divertida a desarrollar videojuegos, cuentos interactivos, aplicaciones para móvil, creación de personajes, juegos educativos... todo ello fomentando el trabajo en equipo, la creatividad, la resolución de problemas...

Nuestra propuesta ofrece a los alum@s herramientas, estrategias y conocimientos para desarrollar mejor sus capacidades, habilidades y competencias en el ámbito educativo, aumentando así sus probabilidades de éxito académico y profesional.

Ofrecemos la posibilidad de ampliar la asistencia a dos semanas, en este caso los participantes desarrollarán un nuevo proyecto con los conocimientos ya adquiridos durante la primera semana.

## A QUIEN VA DIRIGIDO

El curso está dirigido a las generaciones más jóvenes, consideradas **nativos digitales** por el hecho de haber crecido inmersos en la tecnología digital, conviviendo con los avances en la informática y con internet

Niños y niñas de 8 a 15 años

## DATOS DEL CURSO

**Fechas:** los cursos se impartirán semanal o quincenalmente entre el **22 de junio y 24 de julio**.

**Horario:** de lunes a viernes de 9:00 h a 13:00 h. Posibilidad de:

ampliación de horario hasta las 14:00 con actividades lúdicas

**Lugar:** Fundación Universitat Jaume I – Empresa. Campus de Riu Sec. Edificio de Consejo Social ( [ver mapa](#) )

**Teléfono de contacto:** 964 38 72 09

**Organiza:** Vicerrectorado de Estudiantes, Ocupación e Innovación Educativa y Fundación Universitat Jaume I-Empresa.

**Importe de la matrícula:** de 9 a 13h: 1 semana 90 € / 2 semanas 165 €.

de 9 a 14 h: 1 semana 100€/ 2 semanas 185€

*\*En el caso de que los estudiantes se tuviesen que quedar de 13:00 h a 14:00 h el precio del curso se incrementaría en 10 € por semana.*

### Máximo 12 alumnos por curso

Para realizar el formulario de inscripción tienes que elegir la semana que deseas asistir:

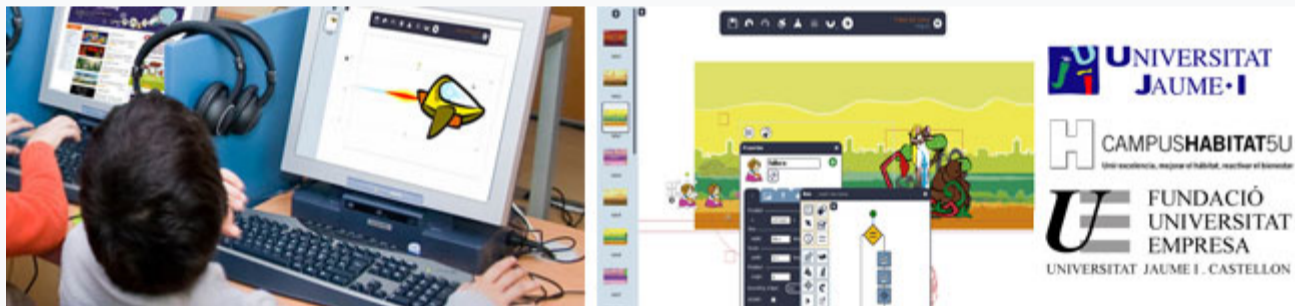
Summer 1: [del 22 al 26 de junio](#)

Summer 2: [del 30 de junio al 3 de julio](#)

Summer 3: [del 6 al 10 de julio](#)

Summer 4: [del 13 al 17 de julio](#)

Summer 5: [del 20 al 24 de julio](#)



## OBJETIVOS Y METODOLOGÍA

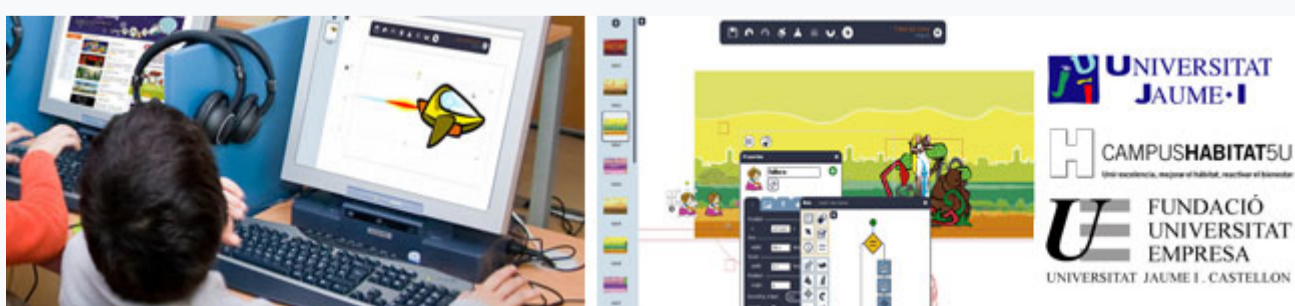
Desarrollar videojuegos ofrece a los alumnos la oportunidad de:

- Ser capaces diseñar de forma colaborativa y creativa un videojuego.
- Resolver problemas complejos (con final abierto), ofreciendo efectos positivos a tres niveles: mental, físico y emocional.
- Desarrollar el pensamiento crítico.
- Aumentar el interés emocional, consiguiendo que se interesen y se mantengan interesados
- Desarrollar el aprendizaje visual (la atención extrema construye la retención de la memoria).
- Motivación para el aprendizaje

Cada nivel estará dividido en tres fases:

1. Conociendo los videojuegos, pasos para la realización del videojuego, tipos de videojuegos, aprende jugando.
2. Desarrollando la creatividad, creación de sus propias ilustraciones y sus historias o guiones (storyboard).
3. Desarrollando un videojuego, creación de un cuento o libro interactivo, realización de un juego tipo shooter, plataformas...

Los alumnos contarán con tutoriales, videotutoriales, documentación, ejercicios guiados... adecuados a cada uno de los niveles del curso, que les ayudará en su aprendizaje.



## PROGRAMA

### 1. Conociendo los videojuegos

- Qué es un videojuego
- Fases de creación de un videojuego
- Elementos de un videojuegos
- Tipos de videojuegos
- Aprender jugando

## 2. Desarrollando la creatividad

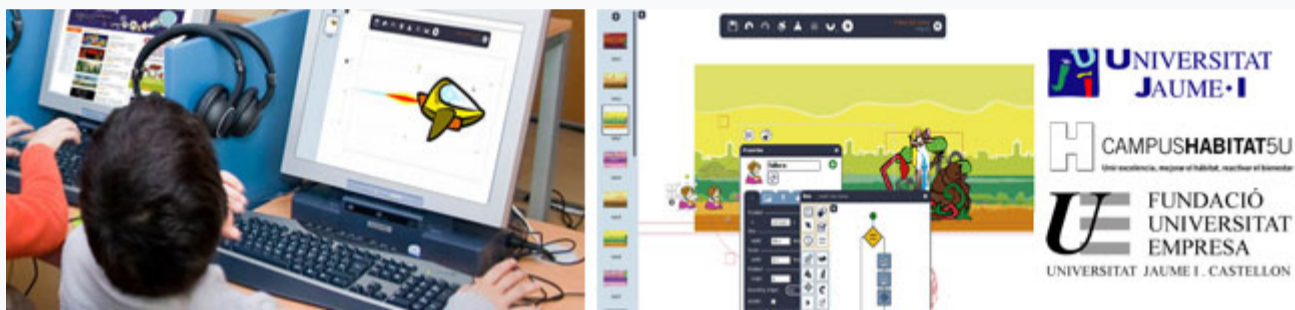
- El guion de un videojuego, actividad para compartir experiencias y conocimientos sobre los videojuegos, desarrollo de una idea de guion para un videojuego (mundo personajes principales, historia y posibles finales).
- Las ilustraciones del videojuego, dibujar los personajes principales, un escenario, una escena de acción...

## 3. Desarrollando un videojuego

- Programación del videojuego
- Digitalización de las ilustraciones
- Montaje de un videojuego
- Publicación en una plataforma móvil

Los participantes que amplien su asistencia a 2 semanas, trabajarán un proyecto distinto aplicando las mismas técnicas.

El nivel de exigencia y contenidos variará en función del nivel del curso en el que esté matriculado el estudiante, pudiendo ir desde la creación de un cuento o libro interactivo para el nivel básico hasta la realización de un juego tipo shooter, plataformas... para el nivel avanzado.



## COORDINADORES

### D. Miguel Chover Selles

Catedrático de universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad Jaume I de Castellón. Recibió el título de doctor en informática por la Universidad Politécnica de Valencia en 1996.

Vicedirector del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, director del Centro de Visualización Interactiva y miembro del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I.

Sus líneas de investigación incluyen el modelado geométrico, la visualización interactiva y la tecnología de videojuegos. Es presidente y miembro activo de la Asociación Española de Informática Gráfica EUROGRAPHICS S.E y miembro del consejo general de la Sociedad Científica Informática de España (SCIE).

### Dña. Cristina Rebollo Santamaría

Profesora contratada doctora de universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad Jaume I de Castellón. Recibió el título de doctora en informática por la Universitat Jaume I de Castellón en 2006.

Profesora del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, miembro del Centro de Visualización Interactiva y secretaria del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I.

Sus líneas de investigación incluyen el modelado geométrico, la visualización interactiva y la tecnología de videojuegos.

### Dña. Inmaculada Remolar Quintana

Profesora titular de universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad Jaume I de Castellón. Recibió el título de doctora en informática por la Universitat Jaume I de Castellón en 2005.

Profesora y coordinadora de curso del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, miembro del Centro de Visualización Interactiva y miembro del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I.

Sus líneas de investigación incluyen el modelado geométrico, la visualización interactiva y la tecnología de videojuegos.

## PROFESORA



### Dña. Pilar Chover Sellés

Licenciada en Psicología por la Universidad de Valencia en 1993.

Máster de Posgrado en Psicología Clínica y de la Salud (1994-1996). Instituto Superior de Estudios Psicológicos.

Posgrado en Mediación (2013). Instituto Superior de Estudios Psicológicos.

A lo largo de más de catorce años de experiencia laboral ha desempeñado, entre otras, funciones de coordinación, programación y docencia de acciones formativas dirigidas a distintos colectivos, destacando el de personas con diversidad funcional, donde a demás



asumió la responsabilidad de coordinar las actividades extralaborales de ajuste personal y social.

Siempre ha mantenido una relación vinculada con la educación, especialmente de niños y adolescentes, completando su historial formativo con el título de Animadora Juvenil, Formador de Formadores e Introducción a la Lengua de Signos.



## INFORMACIÓN SOBRE LA MATRÍCULA

### IMPORTE DE LA MATRÍCULA

1 semana: 9 a 13h: 90 € / 9 a 14 h. : 100 €

A partir de la segunda semana: de 9 a 13 h : 75 € / de 9 a 14h. : 85 €

Para realizar el formulario de inscripción tienes que pinchar en la [semana que deseas asistir](#):

Summer 1: [del 22 al 26 de junio](#)

Summer 2: [del 30 de junio al 3 de julio](#)

Summer 3: [del 6 al 10 de julio](#)

Summer 4: [del 13 al 17 de julio](#)

Summer 5: [del 20 al 24 de julio](#)

### DOCUMENTACIÓN QUE HAY QUE APORTAR

- Fotocopia del DNI (en caso de que los menores no posean el DNI, se aportará el de los padres o tutores).
- Justificante de ingreso en el número de cuenta que se indica a continuación:  
ES64-2100-4236-14-2200003795 (Entidad: La Caixa)

### DÓNDE PRESENTAR LOS DOCUMENTOS

- De forma presencial en el Departamento de Formación de la FUE - UJI
- Por correo electrónico, a la dirección [formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)

## Patronos empresas y entidades



# Contacta con nosotros

te ayudamos a encontrar lo que necesitas



**Silvia Membrilla**

Teléfono: 964 38 72 09  
[formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)



**Andrea Navarro**

Teléfono: 964 38 72 12  
[formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)



**Reyes Riera**

Teléfono: 964 38 72 10  
[formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)

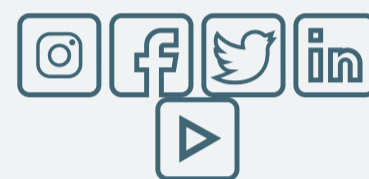


+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu  
 Sec.

Edif. Escuela de Doctorado y Consejo Social, s/n  
 12071 Castellón de la Plana, España



## Accesos

[Inicio](#)  
[La Fundación](#)  
[I + D + I](#)  
[Formación](#)  
[Jornadas](#)  
[Prácticas](#)  
[Becas para titulados](#)  
[EuroFUE-UJI](#)

## Más visitadas

[Cursos FUE-UJI](#)  
[Oferta de prácticas extracurriculares](#)  
[Oferta de becas para titulados](#)  
[Proyectos Europeos e Internacionales EuroFUE-UJI](#)  
[Próximas Jornadas, Seminarios y Congresos](#)

## Otras webs de la Fundación

[elfue.com](#)  
[EuroFUE-UJI](#)  
[InnovaUJI](#)

## Aviso legal

[Portal de Transparencia](#)