

Summer Camp. Escuela de Videojuegos. Del 30 de junio al 3 de julio (2ª Edición)



Modalidad
Semi-presencial



Del 30/06/2015
al 03/07/2015



20 horas



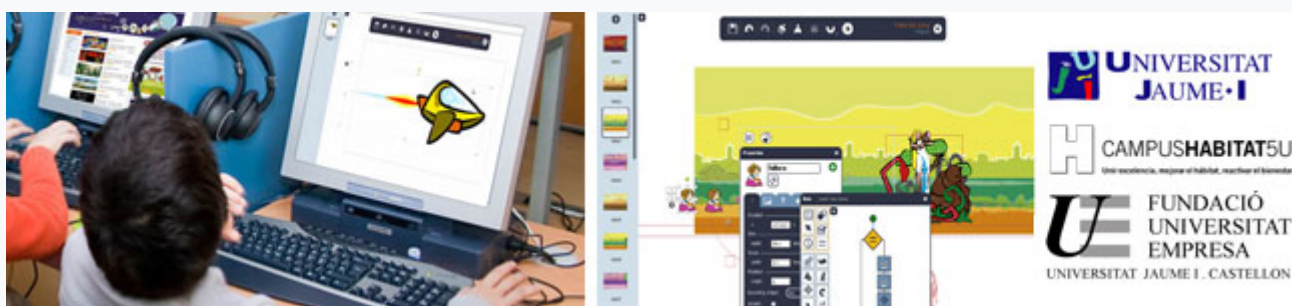
PDF
Curso



Información
de Matrícula



90€



PRESENTACIÓN

Jugar es investigar, crear, conocer, divertirse, descubrir... esto es, la expresión de todas las inquietudes, ilusiones, fantasías, que un niño necesita desarrollar para convertirse en adulto. Los niños de hoy en día son **nativos digitales**, y extrapolan las características tradicionales de los juegos a las plataformas virtuales, los **videojuegos**. Son el medio por excelencia para entablar una relación directa con el aprendizaje. El **Summer Camp, Escuela de Videojuegos** promociona los valores de la ciencia y la tecnología entre los más jóvenes, a través del desarrollo de la creatividad, el trabajo en equipo y la innovación. Queremos mejorar las habilidades en estas áreas, y con ello, aumentar sus probabilidades de éxito académico y profesional.

Este **Summer Camp** pretende que los estudiantes aprendan de una forma divertida a desarrollar videojuegos, cuentos interactivos, aplicaciones para móvil, creación de personajes, juegos educativos... todo ello fomentando el trabajo en equipo, la creatividad, la resolución de problemas...

Nuestra propuesta ofrece a los alum@s herramientas, estrategias y conocimientos para desarrollar mejor sus capacidades, habilidades y competencias en el ámbito educativo, aumentando así sus probabilidades de éxito académico y profesional.

Ofrecemos la posibilidad de ampliar la asistencia a dos semanas, en este caso los participantes desarrollarán un nuevo proyecto con los conocimientos ya adquiridos durante la primera semana.

A QUIEN VA DIRIGIDO

El curso está dirigido a las generaciones más jóvenes, consideradas **nativos digitales** por el hecho de haber crecido inmersos en la tecnología digital, conviviendo con los avances en la informática y con internet

Niños y niñas de 8 a 15 años

DATOS DEL CURSO

Fechas: los cursos se impartirán semanal o quincenalmente entre el **22 de junio y 24 de julio**.

Horario: de lunes a viernes de 9:00 h a 13:00 h. Posibilidad de:

ampliación de horario hasta las 14:00 con actividades lúdicas

Lugar: Fundación Universitat Jaume I – Empresa. Campus de Riu Sec. Edificio de Consejo Social ([ver mapa](#))

Teléfono de contacto: 964 38 72 09

Organiza: Vicerrectorado de Estudiantes, Ocupación e Innovación Educativa y Fundación Universitat Jaume I-Empresa.

Importe de la matrícula: de 9 a 13h: 1 semana 90 € / 2 semanas 165 €.

de 9 a 14 h: 1 semana 100€/ 2 semanas 185€

**En el caso de que los estudiantes se tuviesen que quedar de 13:00 h a 14:00 h el precio del curso se incrementaría en 10 € por semana.*

CURSO COMPLETO!

Para realizar el formulario de inscripción tienes que elegir la semana que deseas asistir:

Summer 1: [del 22 al 26 de junio](#)

Summer 2: [del 30 de junio al 3 de julio](#)

Summer 3: [del 6 al 10 de julio](#)

Summer 4: [del 13 al 17 de julio](#)

Summer 5: [del 20 al 24 de julio](#)



OBJETIVOS Y METODOLOGÍA

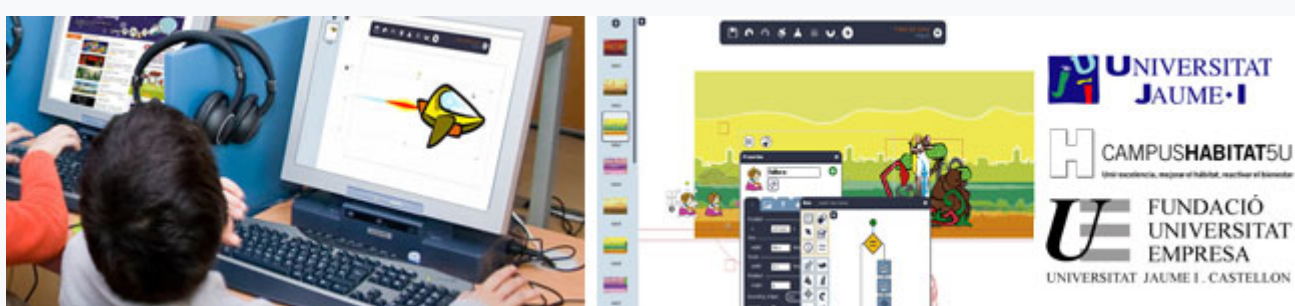
Desarrollar videojuegos ofrece a los alumnos la oportunidad de:

- Ser capaces diseñar de forma colaborativa y creativa un videojuego.
- Resolver problemas complejos (con final abierto), ofreciendo efectos positivos a tres niveles: mental, físico y emocional.
- Desarrollar el pensamiento crítico.
- Aumentar el interés emocional, consiguiendo que se interesen y se mantengan interesados
- Desarrollar el aprendizaje visual (la atención extrema construye la retención de la memoria).
- Motivación para el aprendizaje

Cada nivel estará dividido en tres fases:

1. Conociendo los videojuegos, pasos para la realización del videojuego, tipos de videojuegos, aprende jugando.
2. Desarrollando la creatividad, creación de sus propias ilustraciones y sus historias o guiones (storyboard).
3. Desarrollando un videojuego, creación de un cuento o libro interactivo, realización de un juego tipo shooter, plataformas...

Los alumnos contarán con tutoriales, videotutoriales, documentación, ejercicios guiados... adecuados a cada uno de los niveles del curso, que les ayudará en su aprendizaje.



PROGRAMA

1. Conociendo los videojuegos

- Qué es un videojuego
- Fases de creación de un videojuego
- Elementos de un videojuegos
- Tipos de videojuegos
- Aprender jugando

2. Desarrollando la creatividad

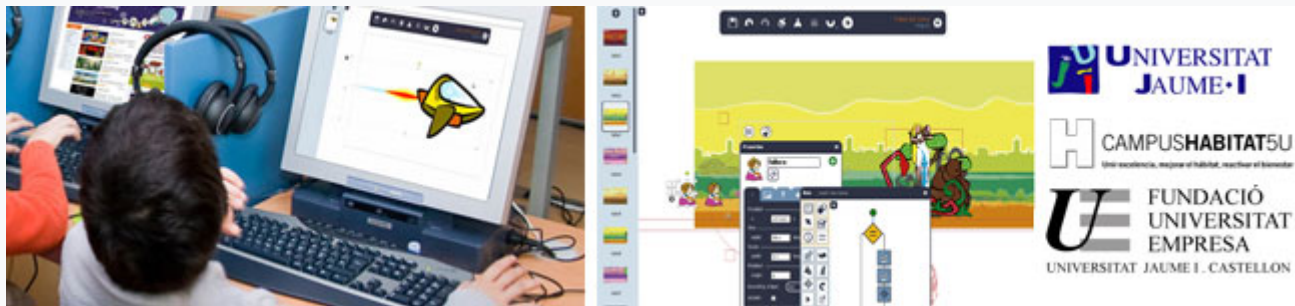
- El guion de un videojuego, actividad para compartir experiencias y conocimientos sobre los videojuegos, desarrollo de una idea de guion para un videojuego (mundo personajes principales, historia y posibles finales).
- Las ilustraciones del videojuego, dibujar los personajes principales, un escenario, una escena de acción...

3. Desarrollando un videojuego

- Programación del videojuego
- Digitalización de las ilustraciones
- Montaje de un videojuego
- Publicación en una plataforma móvil

Los participantes que amplíen su asistencia a 2 semanas, trabajarán un proyecto distinto aplicando las mismas técnicas.

El nivel de exigencia y contenidos variará en función del nivel del curso en el que esté matriculado el estudiante, pudiendo ir desde la creación de un cuento o libro interactivo para el nivel básico hasta la realización de un juego tipo shooter, plataformas... para el nivel avanzado.



COORDINADORES

D. Miguel Chover Selles

Catedrático de universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad Jaume I de Castellón. Recibió el título de doctor en informática por la Universidad Politécnica de Valencia en 1996.

Vicedirector del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, director del Centro de Visualización Interactiva y miembro del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I.

Sus líneas de investigación incluyen el modelado geométrico, la visualización interactiva y la tecnología de videojuegos. Es presidente y miembro activo de la Asociación Española de Informática Gráfica EUROGRAPHICS S.E y miembro del consejo general de la Sociedad Científica Informática de España (SCIE).

Dña. Cristina Rebollo Santamaría

Profesora contratada doctora de universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad Jaume I de Castellón. Recibió el título de doctora en informática por la Universitat Jaume I de Castellón en 2006.

Profesora del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, miembro del Centro de Visualización Interactiva y secretaria del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I.

Sus líneas de investigación incluyen el modelado geométrico, la visualización interactiva y la tecnología de videojuegos.

Dña. Inmaculada Remolar Quintana

Profesora titular de universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad Jaume I de Castellón. Recibió el título de doctora en informática por la Universitat Jaume I de Castellón en 2005.

Profesora y coordinadora de curso del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, miembro del Centro de Visualización Interactiva y miembro del Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I.

Sus líneas de investigación incluyen el modelado geométrico, la visualización interactiva y la tecnología de videojuegos.

PROFESORA



Dña. Pilar Chover Sellés

Licenciada en Psicología por la Universidad de Valencia en 1993.

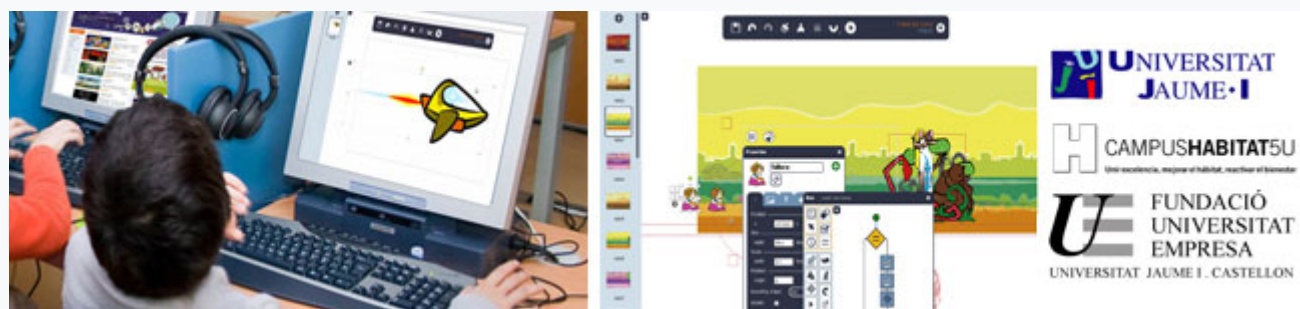
Máster de Posgrado en Psicología Clínica y de la Salud (1994-1996). Instituto Superior de Estudios Psicológicos.

Posgrado en Mediación (2013). Instituto Superior de Estudios Psicológicos.

A lo largo de más de catorce años de experiencia laboral ha desempeñado, entre otras, funciones de coordinación, programación y docencia de acciones formativas dirigidas a distintos colectivos, destacando el de personas con diversidad funcional, donde a demás

asumió la responsabilidad de coordinar las actividades extralaborales de ajuste personal y social.

Siempre ha mantenido una relación vinculada con la educación, especialmente de niños y adolescentes, completando su historial formativo con el título de Animadora Juvenil, Formador de Formadores e Introducción a la Lengua de Signos.



INFORMACIÓN SOBRE LA MATRÍCULA

IMPORTE DE LA MATRÍCULA

1 semana: 9 a 13h: 90 € / 9 a 14 h. : 100 €

A partir de la segunda semana: de 9 a 13 h : 75 € / de 9 a 14h. : 85 €

Para realizar el formulario de inscripción tienes que pinchar en la [semana que deseas asistir](#):

Summer 1: [del 22 al 26 de junio](#)

Summer 2: [del 30 de junio al 3 de julio](#)

Summer 3: [del 6 al 10 de julio](#)

Summer 4: [del 13 al 17 de julio](#)

Summer 5: [del 20 al 24 de julio](#)

DOCUMENTACIÓN QUE HAY QUE APORTAR

- Fotocopia del DNI (en caso de que los menores no posean el DNI, se aportará el de los padres o tutores).
- Justificante de ingreso en el número de cuenta que se indica a continuación:
ES64-2100-4236-14-2200003795 (Entidad: La Caixa)

DÓNDE PRESENTAR LOS DOCUMENTOS

- De forma presencial en el Departamento de Formación de la FUE - UJI
- Por correo electrónico, a la dirección formacion@fue.uji.es

Patronos empresas y entidades



Contacta con nosotros

te ayudamos a encontrar lo que necesitas



Silvia Membrilla

Teléfono: 964 38 72 09
formacion@fue.uji.es



Andrea Navarro

Teléfono: 964 38 72 12
formacion@fue.uji.es



Reyes Riera

Teléfono: 964 38 72 10
formacion@fue.uji.es

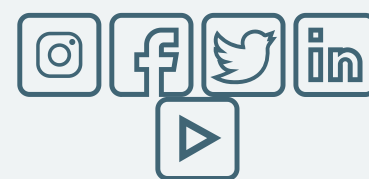


+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu
 Sec.

Edif. Escuela de Doctorado y Consejo Social, s/n
 12071 Castellón de la Plana, España



Accesos

[Inicio](#)
[La Fundación](#)
[I + D + I](#)
[Formación](#)
[Jornadas](#)
[Prácticas](#)
[Becas para titulados](#)
[EuroFUE-UJI](#)

Más visitadas

[Cursos FUE-UJI](#)
[Oferta de prácticas
 extracurriculares](#)
[Oferta de becas para
 titulados](#)
[Proyectos Europeos e
 Internacionales EuroFUE-UJI](#)
[Próximas Jornadas,
 Seminarios y Congresos](#)

Otras webs de la Fundación

[elfue.com](#)
[EuroFUE-UJI](#)
[InnovaUJI](#)

Aviso legal

[Portal de Transparencia](#)