

Curso de Diseño y Realismo con 3D Studio Max (30 Edición)

Formació continua



Modalitat
Semi-presencial



Del 27/04/2015
al 18/05/2015



30 hores



PDF
Curs



Informació de
Matrícula



200€



Disculpeu, aquest contingut està disponible només en castellà. Pendent traducció al valencià

PRESENTACIÓN

La presentación mediante el ordenador de **objetos tridimensionales** es cada día más necesaria.

El **Curso de Diseño y Realismo con 3D Studio Max** permite que el diseñador muestre con todo detalle el objeto diseñado o que el programador de videojuegos diseñe los objetos que va a incluir en su juego por ordenador. Una vez realizado el modelado del objeto, el siguiente paso es conseguir un gran realismo, tanto en la iluminación de la escena creada como en los materiales empleados en los objetos creados.

Toda esta escena sintética permite finalmente mostrar el diseño al usuario mediante imágenes o animaciones.

A QUIEN VA DIRIGIDO

Estudiantes de las titulaciones de:

- Informática
- Diseño Industrial
- Publicidad
- Arquitectura Técnica
- Diseño y Desarrollo de Videojuegos
- etc

DATOS DEL CURSO

Duración: 30 horas

Modalidad: presencial

Fechas y horarios:

27 abril - 17:00 - 20:00h.

28 abril - 17:00 - 20:00h.

30 abril - 17:00 - 20:00h.

7 mayo - 17:00 - 20:00h.

8 mayo - 15:00 - 19:00h.

11 mayo - 15:00 - 19:00h.

14 mayo - 17:00 - 20:00h.

15 mayo - 15:00 - 19:00h.

18 mayo - 17:00 - 20:00h.

Lugar: Escola Superior de Tecnologia i Ciències Experimentals (ESTCE). ([ver mapa](#))

Teléfono de contacto: 964 38 72 09

Importe de la Matrícula: 200 euros (150 euros alumnos UJI)

Nota: curso convalidable por 1,5 créditos de Libre Configuración

OBJETIVOS

Introducir a los alumnos en el modelado y presentación de objetos por ordenador. El curso empezará por el modelado del objeto, siguiendo con la inclusión de una iluminación realista de la escena y acabando en la creación de animaciones que ayuden a mostrar todo el detalle del objeto modelado.

METODOLOGÍA

El Curso de Diseño y Realismo con 3D Studio Max es eminentemente práctico, con un porcentaje del 25 % teoría y del 75% de supuestos prácticos. Para la superación del curso se tendrá en cuenta la asistencia a clase y la evaluación continua de las prácticas.

PROGRAMA

1. Modelado 3D
2. Materiales y texturación
3. Iluminación
4. Renders y Visualización
5. Animación
6. Animación de personajes

PROFESORA

Dña. Inmaculada Remolar

Profesora titular de universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad Jaume I.

Doctora en informática, en la especialidad de Informática Gráfica.

En la actualidad es profesora en el Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto y en el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

Miembro del Centro de Visualización Interactiva, en el Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I.

INFORMACIÓN DE LA MATRÍCULA

IMPORTE DE LA MATRÍCULA

200 euros

150 euros para alumnos UJI

DOCUMENTACIÓN QUE HAY QUE APORTAR

- Fotocopia del DNI (alumnos extranjeros, NIE o pasaporte).
- Copia del ingreso
- En caso de pagar tarifa reducida, carnet de estudiante o copia de la matricula de este año

BONIFICADO POR LA FUNDAE

La formación de la FUE-UJI puede ser bonificable a través de la FUNDAE para la formación en el empleo (FTFE).

Para poder acceder a las ayudas para formación se deben cumplir esencialmente los siguientes requisitos:

1. La persona participante debe ser un trabajador por cuenta ajena, (no autónomos ni administraciones públicas).

2. La formación debe ser pagada por la empresa.

3. La empresa debe tener ubicación en el territorio español.

Toda empresa dispone cada año de un crédito para gastar en formación. Para calcular dicho crédito hay que considerar dos factores:

1. Plantilla media del año anterior.

2. Importe (total) de las bases de cotización por contingencias profesionales pagadas por la empresa en el año anterior.

A partir de ahí, y en función del número de personal en plantilla, se aplicará un porcentaje de bonificación.

El coste máximo bonificable de cada curso dependerá del número de personas participantes, la modalidad y duración del curso.

Si tienen pensado realizar algún curso de los que ofrecemos en el catálogo de la FUE-UJI y quieren bonificarse, pueden ponerse en contacto con formacion@fue.uji.es o al teléfono 964 387 212 y estaremos encantados de asesorarles

Patrons FUE-UJI

empreses i entitats



Posa't en contacte amb nosaltres
t'ajudem a trobar allò que necessites



Silvia Membrilla

Telèfon: 964 38 72 09
formacion@fue.uji.es



Andrea Navarro

Telèfon: 964 38 72 12
formacion@fue.uji.es



Reyes Riera

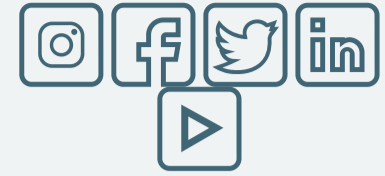
Telèfon: 964 38 72 10
formacion@fue.uji.es



+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu
Sec.
Edif. Escola de Doctorat i Consell Social, s/n
12071 Castelló de la Plana, España



Accessos

[Home](#)
[Informació institucional](#)
[R & D & I](#)
[Formació](#)
[Jornades](#)
[Pràctiques](#)
[Beques per a titulats](#)
[EuroFUE-UJI](#)

Més visitats

[Cursos FUE-UJI](#)
[Ofertes de Pràctiques](#)
[Ofertes de Beques per a](#)
[Titulats](#)
[Projectes EuroFUE-UJI](#)
[Pròxims Congressos i](#)
[Jornades](#)

Altres webs de la FUE-UJI

[elfue.com](#)
[EuroFUE-UJI](#)
[InnovaUJI](#)

[Avis Legal](#)

[Portal de transparència](#)

Fundación Universitat Jaume I - Empresa de la Comunitat Valenciana M.P. CIF: G-12366993