

# Diseño y Renderización Realista con 3DS MAX

Formación continua



Modalidad  
Semi-presencial



Del 11/02/2019  
al 01/03/2019



30 horas



PDF  
Curso



Información  
de Matrícula



0€

## JUSTIFICACIÓN

La presentación mediante el ordenador de objetos tridimensionales es cada día más necesaria. Este medio permite que el diseñador muestre con todo detalle el objeto diseñado o que el programador de videojuegos diseñe los objetos que va a incluir en su juego por ordenador. Una vez realizado el modelado del objeto, el siguiente paso es conseguir un gran realismo, tanto en la iluminación de la escena creada como en los materiales empleados en los objetos creados.

Toda esta escena sintética permite finalmente mostrar el diseño al usuario mediante imágenes o incluso renders de 360 grados, que el espectador puede manejar variando la zona observada y consiguiendo una mayor inmersión en la escena.

## DATOS DEL CURSO

**Duración:** 30 horas

**Modalidad:** presencial

**Lugar:** Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología de la Universitat Jaume I

**Fechas:** del 11 al 3 de marzo de 2019.

**Horario:** de 15h a 19h.

TD0203AI (11/02/2019 - 16:00 - 19:00)

TD0205AI (13/02/2019 - 16:00 - 19:00)

TD0205AI (14/02/2019 - 17:00 - 20:00)

TD0205AI (15/02/2019 - 16:00 - 19:00)

TD0205AI (18/02/2019 - 18:30 - 20:30)

TD0205AI (19/02/2019 - 18:30 - 20:30)

TD0205AI (20/02/2019 - 18:30 - 20:30)

TD0205AI (21/02/2019 - 18:30 - 20:30)

TD0205AI (25/02/2019 - 18:30 - 20:30)

TD0108AI (26/02/2019 - 18:30 - 20:30)  
TD0103AI (27/02/2019 - 18:30 - 20:30)  
TD0205AI (28/02/2019 - 18:30 - 20:30)  
TD0205AI (01/03/2019 - 18:30 - 20:30)

*Nota: convalidable por 1,5 crédito de libre configuración para todas las titulaciones de grado, primer y segundo ciclo de la Universitat Jaume I*

## DESTINATARIOS

Estudiantes de las titulaciones de informática, diseño industrial, publicidad, arquitectura técnica, diseño y desarrollo de videojuegos etc

## OBJETIVOS

Introducir a los alumnos en el modelado y presentación de objetos por ordenador. El curso empezará por el modelado del objeto, siguiendo con la inclusión de una iluminación realista de la escena y acabando en la creación de renders 360 que ayuden a mostrar todo el detalle del escenario modelado.

## METODOLOGÍA

Curso presencial eminentemente práctico: 25% teoría y 75% prácticas

## PROGRAMA

1. Modelado de escena para render foto-realista.
2. Importar objetos 3d de biblioteca.
3. Materiales realistas.
4. Iluminación real.
5. Cámaras.
6. Renderizado de alta calidad.
7. Mascaras para postproduccion en photoshop.
8. Postproducción básica en photoshop.
9. Render 360 grados.

## PROFESORA

### Inmaculada Remolar Quintana



Titular de Universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos y miembro del instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen.

En cuanto a docencia, ha impartido clases de 3d Max durante más de 15 años, en las titulaciones de diseño de producto y últimamente de videojuegos.

### Javier Val Lecha



Ingeniero de Informático de Sistemas por la Universitat Jaume I.

No obstante, su formación la ha dirigido siempre al modelado y representación realista, habiendo realizado cursos avanzados sobre 3DS Max y sobre los motores de render V-Ray y Mental Ray.

Además de estos, se ha hecho experto en otros motores como Maxwell, Fryrender, Corona Renderer y Arion Render, que completa con otras herramientas de diseño como Adobe Photoshop.

Como profesional en diseño, ha trabajado en empresas como Tecnocopi Disseny, Arrandis Arquitectura S.L. y actualmente se encuentra trabajando desde 2011 en la empresa Idearideas S.L. donde se dedica a la creación de entornos 3D y renders realistas.

## EVALUACIÓN

Asistencia y evaluación continua del trabajo práctico

## INFORMACIÓN DE LA MATRÍCULA

## IMPORTE DE LA MATRÍCULA

200 euros

150 euros - Estudiantes UJI / AlumniSAUJI

**DOCUMENTACIÓN NECESARIA**

- Fotocopia del DNI (alumnos extranjeros, NIE o pasaporte)
- Justificante de ingreso de la matrícula
- Copia del carnet de estudiante o de la matrícula del curso actual o de AlumniSAUJI

Número de cuenta para realizar el ingreso: (nombre, apellidos y curso)  
ES64 2100-4236-14-2200003795 (La Caixa)

**¿Cómo y dónde tiene que entregar la documentación?**

1. Personalmente en la FUE-UJI de Castellón (Universitat Jaume I)
2. Vía correo electrónico a [formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)
3. Vía fax al 964 387010

**Más información**

Fundación Universitat Jaume I-Empresa

Dpto. de Formación

Teléfonos: 964 387 222 / 09

Fax. 964 387 010

Emails: [formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es) – [smembri@fue.uji](mailto:smembri@fue.uji)

## Patronos

empresas y entidades



Contacta con nosotros  
te ayudamos a encontrar lo que necesitas





**Silvia Membrilla**

Teléfono: 964 38 72 09  
[formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)



**Andrea Navarro**

Teléfono: 964 38 72 12  
[formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)



**Reyes Riera**

Teléfono: 964 38 72 10  
[formacion@fue.uji.es](mailto:formacion@fue.uji.es)



+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu  
 Sec.

Edif. Escuela de Doctorado y Consejo Social, s/n  
 12071 Castellón de la Plana, España



#### Accesos

[Inicio](#)  
[La Fundación](#)  
[I + D + I](#)  
[Formación](#)  
[Jornadas](#)  
[Prácticas](#)  
[Becas para titulados](#)  
[EuroFUE-UJI](#)

#### Más visitadas

[Cursos FUE-UJI](#)  
[Oferta de prácticas  
 extracurriculares](#)  
[Oferta de becas para  
 titulados](#)  
[Proyectos Europeos e  
 Internacionales EuroFUE-UJI](#)  
[Próximas Jornadas,  
 Seminarios y Congresos](#)

#### Otras webs de la Fundación

[elfue.com](#)  
[EuroFUE-UJI](#)  
[InnovaUJI](#)

#### [Aviso legal](#)

[Portal de Transparencia](#)