Fundación Universitat Jaume I-Empresa

UNIVERSITAT JAUME I

FUNDACIÓ UNIVERSITAT EMPRESA
UNIVERSITAT JAUME I . CASTELLON

Diseño y Realismo con 3D Studio Max (7ª Edición)

Formación continua

Modalidad
Semi-presencial

Del 25/09/2017
al 11/10/2017

30 horas

PDF
Curso

Información
de Matrícula

€

200€

JUSTIFICACIÓN

La presentación mediante el ordenador de **objetos tridimensionales** es cada día más necesaria. Este medio permite que el **diseñador muestre con todo detalle el objeto diseñado** o que el programador de videojuegos diseñe los objetos que va a incluir en su juego por ordenador.

Una vez realizado el modelado del objeto, el siguiente paso es conseguir un gran realismo, tanto en la iluminación de la escena creada como en los materiales empleados en los objetos creados.

Toda esta escena sintètica permite finalmente mostrar el diseño al usuario mediante imágenes o animaciones.

DATOS DEL CURSO

Duración: 30 horas
Modalidad: presencial
Lugar: Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología de la Universitat Jaume I
Fechas y horario: Comienza el 25 de septiembre y finaliza el 11 de octubre de 2017

TD0205AI	25/09/2017 - (15:30 - 19:30)
TD0205AI	26/09/2017 - (15:30 - 19:30)
TD0205AI	27/09/2017 - (15:30 - 17:30)
TD0205AI	28/09/2017 - (18:00 - 20:30)
TD0205AI	02/10/2017 - (18:00 - 20:30)
TD0205AI	03/10/2017 - (18:00 - 20:30)
TD0204AI	04/10/2017 - (18:00 - 20:30)
TD0204AI	05/10/2017 - (18:00 - 20:30)
TD0205AI	06/10/2017 - (18:00 - 20:30)
TD0205AI	10/10/2017 - (18:00 - 20:30)
TD0204AI	11/10/2017 - (18:00 - 20:30)

NOTA: Es convalidable por 1.5 créditos de libre configuración para todas las titulaciones de la UJI de Grado, Primer y Segundo Ciclo

DESTINATARIOS

Estudiantes de las titulaciones de informática, diseño industrial, publicidad, arquitectura técnica, diseño y desarrollo de videojuegos etc

OBJETIVOS

Introducir a los alumnos en el modelado y presentación de objetos por ordenador. El curso empezará por el modelado del objeto, siguiendo con la inclusión de una iluminación realista de la escena y acabando en la creación de renders 360 que ayuden a mostrar todo el detalle del escenario modelado.

METODOLOGÍA

Curso presencial eminentemente práctico: 25% teoría y 75% prácticas

PROGRAMA

1. Modelado de escena para render foto-realista.
2. Importar objetos 3d de biblioteca.
3. Materiales realistas.
4. Iluminación real.
5. Cámaras.
6. Renderizado de alta calidad.
7. Mascaras para postproduccion en photoshop.
8. Postproducción básica en photoshop.
9. Render 360 grados.

PROFESORA

Inmaculada Remolar Quintana

Titular de Universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos y miembro del instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen.

En cuanto a docencia, ha impartido clases de 3d Max durante más de 15 años, en las titulaciones de diseño de producto y últimamente de videojuegos.

Javier Val Lecha

Ingeniero de Informático de Sistemas por la Universitat Jaume I.

No obstante, su formación la ha dirigido siempre al modelado y representación realista, habiendo realizado cursos avanzados sobre 3DS Maz y sobre los motores de render V-Ray y Mental Ray.

Además de estos, se ha hecho experto en otros motores como Maxwell, Fryrender, Corona Renderer y Arion Render, que completa con otras herramientas de diseño como Adobe Photoshop.

Como profesional en diseño, ha trabajado en empresas como Tecnocopi Disseny, Arrandis Arquitectura S.L. y actualmente se encuentra trabajando desde 2011 en la empresa Idearideas S.L. donde se dedica a la creación de entornos 3D y renders realistas.

EVALUACIÓN

Asistencia y evaluación continua del trabajo práctico

INFORMACIÓN DE LA MATRÍCULA

IMPORTE DE LA MATRÍCULA

200 euros

150 euros - Estudiantes UJI / AlumniSAUJI

DOCUMENTACIÓN NECESARIA

- Fotocopia del DNI (alumnos extranjeros, NIE o pasaporte)
- Justificante de ingreso de la matrícula

- Copia del carnet de estudiante o de la matricula del curso actual o de AlumniSAUJI

Número de cuenta para realizar el ingreso: (nombre, apellidos y curso)
ES64 2100-4236-14-2200003795 (La Caixa)

¿Cómo y dónde tiene que entregar la documentación?

1. Personalmente en la FUE-UJI de Castellón (Universitat Jaume I)
2. Vía correo electrónico a formacion@fue.uji.es
3. Vía fax al 964 387010

Más información
Fundación Universitat Jaume I-Empresa
Dpto. de Formación
Teléfonos: 964 387 222 / 09
Fax. 964 387 010
Emails: formacion@fue.uji.es – smembri@fue.uji.es

Patronos
empresas y entidades

Contacta con nosotros
te ayudamos a encontrar lo que necesitas

Silvia Membrilla
Teléfono: 964 38 72 09
formacion@fue.uji.es

Andrea Navarro
Teléfono: 964 38 72 12
formacion@fue.uji.es

Reyes Riera
Teléfono: 964 38 72 10
formacion@fue.uji.es

+34 964 38 72 22

Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu Sec.
Edif. Escuela de Doctorado y Consejo Social, s/n
12071 Castellón de la Plana, España

Accesos

Inicio
La Fundación
I + D + I
Formación
Jornadas
Prácticas
Becas para titulados
EuroFUE-UJI

Más visitadas

Cursos FUE-UJI
Oferta de prácticas extracurriculares
Oferta de becas para titulados
Proyectos Europeos e Internacionales EuroFUE-UJI
Próximas Jornadas, Seminarios y Congresos

Otras webs de la Fundación

elfue.com
EuroFUE-UJI
InnovaUJI

Aviso legal

Portal de Transparencia

Fundación Universitat Jaume I - Empresa de la Comunitat Valenciana M.P. CIF: G-12366993