

Iniciación a REVIT Architecture 2016 (5ª edición)

Formación continua



Modalidad
Semi-presencial



Del 20/05/2016
al 28/05/2016



20 horas



PDF
Curso



Información
de Matrícula



150€

PRESENTACIÓN

Autodesk Revit Architecture es un programa específico para arquitectura.

BIM (Building Information Modeling) es un concepto que abarca todo el proceso de diseño y gestión de toda la información del edificio. No sólo es un simple modelo 3D en un ordenador, el Edificio Virtual contiene además información adicional sobre los materiales del edificio y sus características. Es una base de datos tridimensional que hace un seguimiento de todos los elementos que componen el edificio. Además, permite el intercambio de ficheros con los principales programas de software para arquitectura: Autocad, Cype ingenieros, Design Builder, etc.

Con BIM se construye un modelo tridimensional que genera la documentación de proyecto incluyendo cálculos de superficies y materiales. Asimismo coordina y actualiza cualquier cambio de proyecto, quedando dicho cambio reflejado en todos los documentos de proyecto automáticamente, informando incluso de incoherencias encontradas en el propio proyecto.

DESTINATARIOS

- Profesionales técnicos del sector de la Edificación.
- Alumnos de últimos cursos del Grado de Ingeniería de Edificación, Arquitectura, Ingeniería Civil, Ingeniería Industrial y estudios relacionados con la Construcción.

DATOS DEL CURSO

Duración: 20 horas (4 sesiones de 5 horas)
Modalidad: presencial
Fechas: 20,21,27 y 28 de mayo de 2016. **NUEVAS FECHAS**
Horario: viernes de 16:00 a 21:00 y sábados de 9.00 a 14.00 horas.
Lugar: FUE-UJI. Campus Riu Sec. Centre de postgrau i Consell Social, s/n 12071 Castelló de la Plana ([ver mapa](#))

REQUISITOS

Los alumnos deberán acudir al aula con su **propio ordenador portátil**.
Requisitos mínimos de hardware recomendados por Autodesk (Windows 7, 4Gb RAM):

<https://knowledge.autodesk.com/support/revitproducts/troubleshooting/caas/sfdcarticles/sfdcarticles/System-requirements-for-Autodesk-Revit-2016-products.html>

**La realización del curso queda condicionada a una inscripción mínima de alumnos.*

OBJETIVOS

El curso “Iniciación a Revit Architecture 2016” pretende que el alumno comprenda las diferencias entre el BIM (Building Information Modeling) y el CAD, la metodología de trabajo y obtenga la destreza suficiente para trabajar con el programa a nivel básico.

METODOLOGÍA

Curso eminentemente práctico y aplicado que capacita al alumno a trabajar con la aplicación Revit Architecture a nivel básico.

PROFESORA

Yolanda Moreno Cáceres
Arquitecta por la Universidad Politécnica de Valencia.
Master en Eficiencia Energética y Sostenibilidad en Edificación por la Universidad Jaume I de Castellón.
Certificadora de Eficiencia Energética de los Edificios por la Agencia Valenciana de la Energía en colaboración con el Ministerio de Industria, Turismo y Comercio y con el Instituto para la Diversificación y Ahorro de la Energía (IDEA) del Gobierno de España.
Experiencia en BIM:

- 8 años como usuaria BIM
- Más de 500 horas de formación.
- Amplia experiencia profesional en el sector de la Arquitectura y la Construcción.

PROGRAMA DEL CURSO

BLOQUE 1: INTRODUCCIÓN Y CONCEPTOS BÁSICOS.

1. Conocimiento de la interfaz de usuario y fundamentos del proceso de diseño con Revit.
2. Fundamentos del trabajo de la herramienta y estructuración del proyecto arquitectónico. Inicio de un proyecto. Configuración inicial.
3. Desglose y navegación por la interfaz de usuario y modulación del proyecto arquitectónico en diferentes rejillas y niveles para la realización de un edificio.
4. Ejercicios prácticos.

BLOQUE 2: DIBUJO DE ELEMENTOS ARQUITECTÓNICOS.

Conocimiento de todas las herramientas para generar y modificar elementos arquitectónicos de forma paramétrica:

1. Muros.
2. Estructura compuesta.
3. Materiales.
4. Suelos.
5. Puertas y ventanas.
6. Pilares.
7. Escaleras.
8. Barandillas.
9. Cubiertas.
10. Edición de formas para forjados estructurales, cubiertas y suelos.
11. Huecos de carpinterías.
12. Mobiliario.
13. El alumno analizará sobre la aplicación todos los elementos que deben tener en cuenta en un proyecto convencional de arquitectura: uso de restricciones...
14. Terrenos y emplazamientos.
15. Ejercicios prácticos de aplicación.

BLOQUE 3: GENERACIÓN DE VISTAS.

1. Generación de las vistas necesarias para completar los planos de plantas, alzados, secciones, instalaciones, planos de cotas, perspectivas, superficies, mobiliario, detalles constructivos y como deben visualizarse en la impresión.
2. Preparar las vistas necesarias que definen el proyecto y posteriormente colocarlas en los planos.
3. Ejercicios prácticos de aplicación.

BLOQUE 4: PLANOS DE IMPRESIÓN.

1. Colocación de vistas, tablas y perspectivas en un formato papel y ubicar en él marcos y cajetines para su posterior impresión.
2. Generación de los planos del proyecto.
3. Impresión y publicación.
4. Ejercicios prácticos de aplicación.

INFORMACIÓN SOBRE LA MATRÍCULA

DOCUMENTACIÓN QUE HAY QUE APORTAR

- Fotocopia del DNI (alumnos extranjeros, NIE o pasaporte).
- En caso, de acogerse al descuento será necesario: copia del carnet de estudiante o de la matrícula del curso actual o de AlumniSAUJI Premium o fotocopia del DARDE
- Justificante del ingreso del importe de la matrícula, en la cuenta que se indica a continuación.

Nº de cuenta: ES64 2100-4236-14-2200003795 (Entidad: La Caixa)

IMPORTE: 150 euros (125 € Alumnos UJI/Alumni SAUJI Premium/Desempleados/Patronos FUE-UJI)

MODALIDADES DE PAGO

1. Con tarjeta de crédito/débito en las oficinas de la Fundación Universitat Jaume I-Empresa
2. Ingreso/Transferencia Bancaria: Nº de cuenta: **ES64 2100-4236-14-2200003795 (Entidad: La Caixa)**

¿CÓMO Y DÓNDE TIENE QUE ENTREGAR LA DOCUMENTACIÓN?

1. Personalmente en la FUE-UJI de Castellón (Campus de Riu Sec - Universitat Jaume I)
2. Vía correo electrónico a formacion@fue.uji.es
3. Vía fax al 964 387010

BONIFICADO POR LA FUNDAE

La formación de la FUE-UJI puede ser bonificable a través de la FUNDAE para la formación en el empleo (FTFE).

Para poder acceder a las ayudas para formación se deben cumplir esencialmente los siguientes requisitos:

1. La persona participante debe ser un trabajador por cuenta ajena, (no autónomos ni administraciones públicas).
2. La formación debe ser pagada por la empresa.
3. La empresa debe tener ubicación en el territorio español.

Toda empresa dispone cada año de un crédito para gastar en formación. Para calcular dicho crédito hay que considerar dos factores:

1. Plantilla media del año anterior.
2. Importe (total) de las bases de cotización por contingencias profesionales pagadas por la empresa en el año anterior.

A partir de ahí, y en función del número de personal en plantilla, se aplicará un porcentaje de bonificación.

El coste máximo bonificable de cada curso dependerá del número de personas participantes, la modalidad y duración del curso.

Si tienen pensado realizar algún curso de los que ofrecemos en el catálogo de la FUE-UJI y quieren bonificarse, pueden ponerse en contacto con formacion@fue.uji.es o al teléfono 964 387 212 y estaremos encantados de asesorarles

Patronos empresas y entidades





Contacta con nosotros
te ayudamos a encontrar lo que necesitas



Silvia Membrilla

Teléfono: 964 38 72 09
formacion@fue.uji.es



Andrea Navarro

Teléfono: 964 38 72 12
formacion@fue.uji.es



Reyes Riera

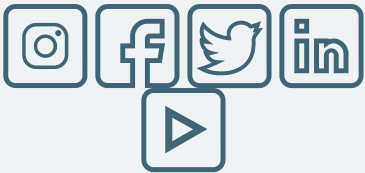
Teléfono: 964 38 72 10
formacion@fue.uji.es



+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu
Sec.
Edif. Escuela de Doctorado y Consejo Social, s/n
12071 Castellón de la Plana, España



Accesos

- [Inicio](#)
- [La Fundación](#)
- [I + D + I](#)
- [Formación](#)
- [Jornadas](#)
- [Prácticas](#)
- [Becas para titulados](#)
- [EuroFUE-UJI](#)

Más visitadas

- [Cursos FUE-UJI](#)
- [Oferta de prácticas extracurriculares](#)
- [Oferta de becas para titulados](#)
- [Proyectos Europeos e Internacionales EuroFUE-UJI](#)
- [Próximas Jornadas, Seminarios y Congresos](#)

Otras webs de la Fundación

- [elfue.com](#)
- [EuroFUE-UJI](#)
- [InnovaUJI](#)

[Aviso legal](#)

[Portal de Transparencia](#)