

Curso de Diseño y Realismo con 3D
Studio Max

Continuing training



Mixed Classroom
Based



From 05/10/2015
to 20/10/2015



30 hours



PDF
Course



Registration
information



200€



Sorry this content is only available in Spanish. Translation coming soon

JUSTIFICACIÓN

La presentación mediante el ordenador de **objetos tridimensionales** es cada día más necesaria. Este medio permite que el **diseñador muestre con todo detalle el objeto diseñado** o que el programador de videojuegos diseñe los objetos que va a incluir en su juego por ordenador.

Una vez realizado el modelado del objeto, el siguiente paso es conseguir un gran realismo, tanto en la iluminación de la escena creada como en los materiales empleados en los objetos creados.

Toda esta escena sintètica permite finalmente mostrar el diseño al usuario mediante imágenes o animaciones.

DATOS DEL CURSO

Duración: 30 horas
Modalidad: presencial
Lugar: Escuela Superior de Ciencias Experimentales y Tecnología de la Universitat Jaume I

DÍA	AULA	HORARIO
-----	------	---------

5 de octubre	TD0203AI	15:00 a 19:00
6 de octubre	TD0130AI	15:00 a 19:00
7 de octubre	TD0204AI	17:00 a 20:00
8 de octubre	TD0130AI	15:00 a 19:00
13 de octubre	TD0107AI	15:00 a 19:00
14 de octubre	TD0106AI	15:00 a 17:00
16 de octubre	TD0108AI	15:00 a 19:00
19 de octubre	TD0107AI	15:00 a 18:00
20 de octubre	TD0106AI	17:00 a 19:00

Nota: convalidable por 1.5 créditos de libre configuración

DESTINATARIOS

Estudiantes de las titulaciones de informática, diseño industrial, publicidad, arquitectura técnica, diseño y desarrollo de videojuegos etc

OBJETIVOS

Introducir a los alumnos en el modelado y presentación de objetos por ordenador. El curso empezará por el modelado del objeto, siguiendo con la inclusión de una iluminación realista de la escena y acabando en la creación de animaciones que ayuden a mostrar todo el detalle del objeto modelado.

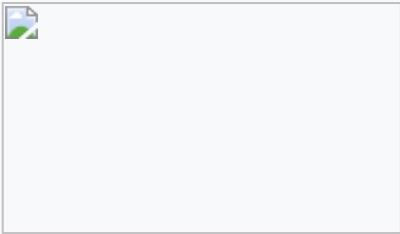
METODOLOGÍA

Curso presencial eminentemente práctico: 25% teoría y 75% prácticas

PROGRAMA

- 1. Modelado 3D (13 horas)
- 2. Materiales y texturación (5 horas)
- 3. Iluminación (5 horas)
- 4. Renders y Visualización (5 horas)
- 5. Animación (2 horas)

PROFESORA



Inmaculada Remolar Quintana
Dpto. de Lenguajes y Sistemas Informáticos

EVALUACIÓN

Asistencia y evaluación continua del trabajo práctico

INFORMACIÓN DE LA MATRÍCULA

IMPORTE DE LA MATRÍCULA

200 euros

150 euros - Estudiantes UJI / AlumniSAUJI

DOCUMENTACIÓN NECESARIA

- Fotocopia del DNI (alumnos extranjeros, NIE o pasaporte)
- Justificante de ingreso de la matrícula
- Copia del carnet de estudiante o de la matricula del curso actual o de AlumniSAUJI

Número de cuenta para realizar el ingreso: (nombre, apellidos y curso)
ES64 2100-4236-14-2200003795 (La Caixa)

¿Cómo y dónde tiene que entregar la documentación?

- 1. Personalmente en la FUE-UJI de Castellón (Universitat Jaume I)

2. Vía correo electrónico a formacion@fue.uji.es
3. Vía fax al 964 387010

Más información

Fundación Universitat Jaume I-Empresa

Dpto. de Formación

Teléfonos: 964 387 222 / 09

Fax. 964 387 010

Emails: formacion@fue.uji.es – smembri@fue.uji.es

FUE-UJI Trustees

companies and entities



Contact with us

we help you find what you need

Silvia Membrilla

Phone: 964 38 72 09

formacion@fue.uji.es

Andrea Navarro

Phone: 964 38 72 12

formacion@fue.uji.es

Reyes Riera

Phone: 964 38 72 10

formacion@fue.uji.es



+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu
Sec.
Edif. Escuela de Doctorado y Consejo Social, s/n
12071 Castellón de la Plana, España



Access

- [Home](#)
- [La Fundación](#)
- [R & D & I](#)
- [Training](#)
- [Conferences](#)
- [Work Placements](#)
- [Graduate Scholarships](#)
- [EuroFUE-UJI](#)

Most visited

- [FUE-UJI Courses](#)
- [Extracurricular internship](#)
- [vacancies](#)
- [Scholarships for graduates](#)
- [vacancies](#)
- [European and International](#)
- [Projects EuroFUE-UJI](#)
- [Upcoming Conferences, Seminars and Congresses](#)

Other foundation Websites

- [elfue.com](#)
- [EuroFUE-UJI](#)
- [InnovaUJI](#)

[Legal Notice](#)

[Transparency Portal](#)