

Introducción a la Realidad Virtual para Arquitectura e Interiorismo

Formació continua



Modalitat
Semi-presencial



Del 05/11/2018
al 27/11/2018



20 hores



PDF
Curs



Informació de
Matrícula



150€



Disculpeu, aquest contingut està disponible només en castellà. Pendent traducció al valencià

PRESENTACIÓN

La tecnología avanza muy rápidamente y esto afecta al mundo de la arquitectura y el interiorismo. Por esta razón, la sociedad y los profesionales de esta rama requieren de nuevos conocimientos sobre herramientas que permitan visualizar **entornos tridimensionales en realidad virtual**. La tecnología de videojuegos hace posible realizar esto, permitiendo que escenas 3D previamente modeladas se muestren mediante la realidad virtual de forma interactiva, permitiendo que el espectador pueda gestionar la cámara y el objetivo a visualizar.

Todo esto, por supuesto, manteniendo una calidad de **imagen muy realista** que hace que el usuario se encuentre totalmente inmerso en el escenario creado.

DATOS GENERALES

Duración: 20 horas

Modalidad: presencial

Fechas y horas: del 05 al 27 de noviembre 2018

TD0204AI (05/11/2018 - 18:30 - 20:30):

TD0207AI (06/11/2018 - 18:30 - 20:30):

TD0204AI (12/11/2018 - 18:30 - 20:30):

TD0203AI (13/11/2018 - 18:00 - 20:30):

TD0204AI (15/11/2018 - 18:30 - 20:30):
TD0204AI (19/11/2018 - 18:30 - 20:30):
TD0203AI (20/11/2018 - 18:30 - 20:30):
TD0203AI (22/11/2018 - 18:30 - 20:30):
TD0204AI (26/11/2018 - 18:30 - 20:30):
TD0203AI (27/11/2018 - 18:30 - 20:30)

Teléfono de contacto: 964 38 72 09
Título / Diploma obtenido: Formación continuada por la Universitat Jaume I

Nota: convalidable por 1 crédito de libre configuración para todas las titulaciones de grado, primer y segundo ciclo de la Universitat Jaume I

DESTINATARIOS

Estudiantes de las titulaciones de informática, diseño industrial, publicidad, arquitectura técnica, diseño y desarrollo de videojuegos, etc.

OBJETIVOS

Este curso de iniciación tiene como objetivo enseñar al alumno a realizar escenas 3D interactivas e inmersivas a partir de proyectos de arquitectura e interiorismo. Con los conocimientos mostrados en este curso, el alumno podrá crear aplicaciones en tiempo real en las que se podrá mover por un entorno 3D de calidad fotorrealista e interactuando con el entorno y sus elementos.

PROGRAMA

UNIDAD 1. PLANTILLAS EN MODO DISEÑO DE UNREAL

Lección 0. Introducción al Unreal Engine

Lección 1. Modo tercera persona

Lección 2. Primera persona

UNIDAD 2. MODELADO

Lección 3. Importación de geometrías fbx

Lección 4. Importación de texturas.

UNIDAD 3, CONFIGURACIÓN DE MATERIALES

Lección 5. Creación de materiales personalizados con el editor de Unreal

Lección 6. Pétreos: hormigón, mármol, gres.

Lección 7. Vidrios y agua

Lección 8. Madera. Parquet y mobiliario.

Lección 9. Textiles y otros

UNIDAD 4. ILUMINACIÓN

Lección 10. Cálculo de iluminación dinámica dentro de Unreal

Lección 11. Importación de iluminación *bakeada* desde un motor de *render* externo

UNIDAD 5. COLISIONES E INTERACCIÓN DE OBJETOS

Lección 12. Cálculo de colisiones e importación de precálculos

Lección 13. Introducción a Blueprints - creación de comportamientos interactivos

Lección 14. Ajustes y escala del *character* en la plantilla de persona

UNIDAD 6. EDICIÓN DE TERRENOS Y VEGETACIÓN

EVALUACIÓN

La puntuación del curso se basará según estos criterios: 25% teoría y 75% prácticas.

PROFESORES

Inmaculada Remolar Quintana

Titular de Universidad en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos y miembro del instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen.

En cuanto a docencia, ha impartido clases de 3d Max durante más de 15 años, en las titulaciones de diseño de producto y últimamente de videojuegos.

Javier Val Lecha

Ingeniero de Informático de Sistemas por la Universitat Jaume I. No obstante, su formación la ha dirigido siempre al modelado y representación realista, habiendo realizado cursos avanzados sobre 3DS Maz y sobre los motores de render V-Ray y Mental Ray.

Además de estos, se ha hecho experto en otros motores como Maxwell, Fryrender, Corona Renderer y Arion Render, que completa con otras herramientas de diseño como Adobe Photoshop.

Como profesional en diseño, ha trabajado en empresas como Tecnocopy Disseny, Arrandis Arquitectura S.L. y actualmente se encuentra trabajando desde 2011 en la empresa Idearideas S.L. donde se dedica a la creación de entornos 3D y renders realistas.

INFORMACIÓN DE LA MATRÍCULA**IMPORTE DE LA MATRÍCULA**

150 euros

100 euros - Estudiantes UJI / AlumniSAUJI Premium

DOCUMENTACIÓN NECESARIA

- Fotocopia del DNI (alumnos extranjeros, NIE o pasaporte)
- Copia del carnet de estudiante o de la matricula del curso actual o de AlumniSAUJI
- Justificante de ingreso de la matrícula

Número de cuenta para realizar el ingreso: (nombre, apellidos y curso)
ES64 2100-4236-14-2200003795 (La Caixa)

¿Cómo y dónde tiene que entregar la documentación?

1. Personalmente en la FUE-UJI de Castellón (Universitat Jaume I)
2. Vía correo electrónico a formacion@fue.uji.es
3. Vía fax al 964 387010

Más información

Fundación Universitat Jaume I-Empresa
Dpto. de Formación
Teléfonos: 964 387 222 / 09
Fax. 964 387 010
Emails: formacion@fue.uji.es – smembri@fue.uji.es

BONIFICADO POR LA FUNDAE

La formación de la FUE-UJI puede ser bonificable a través de la FUNDAE para la formación en el empleo (FTFE).

Para poder acceder a las ayudas para formación se deben cumplir esencialmente los siguientes requisitos:

1. La persona participante debe ser un trabajador por cuenta ajena, (no autónomos ni administraciones públicas).
2. La formación debe ser pagada por la empresa.
3. La empresa debe tener ubicación en el territorio español.

Toda empresa dispone cada año de un crédito para gastar en formación. Para calcular dicho crédito hay que considerar dos factores:

1. Plantilla media del año anterior.
2. Importe (total) de las bases de cotización por contingencias profesionales pagadas por la empresa en el año anterior.

A partir de ahí, y en función del número de personal en plantilla, se aplicará un porcentaje de bonificación.

El coste máximo bonificable de cada curso dependerá del número de personas participantes, la modalidad y duración del curso.

Si tienen pensado realizar algún curso de los que ofrecemos en el catálogo de la FUE-UJI y quieren bonificarse, pueden ponerse en contacto con formacion@fue.uji.es o al teléfono 964 387 212 y estaremos encantados de asesorarles

Patrons FUE-UJI

empreses i entitats



Posa't en contacte amb nosaltres

t'ajudem a trobar allò que necessites



Silvia Membrilla

Telèfon: 964 38 72 09
formacion@fue.uji.es



Andrea Navarro

Telèfon: 964 38 72 12
formacion@fue.uji.es



Reyes Riera

Telèfon: 964 38 72 10
formacion@fue.uji.es



+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu
Sec.

Edif. Escola de Doctorat i Consell Social, s/n
12071 Castelló de la Plana, España



Accessos	Més visitats	Altres webs de la FUE-UJI	<u>Avís Legal</u>
<u>Home</u>	<u>Cursos FUE-UJI</u>	<u>elfue.com</u>	<u>Portal de transparència</u>
<u>Informació institucional</u>	<u>Ofertes de Pràctiques</u>	<u>EuroFUE-UJI</u>	
<u>R & D & I</u>	<u>Ofertes de Beques per a</u>	<u>InnovaUJI</u>	
<u>Formació</u>	<u>Titulats</u>		
<u>Jornades</u>	<u>Projectes EuroFUE-UJI</u>		
<u>Pràctiques</u>	<u>Pròxims Congressos i</u>		
<u>Beques per a titulats</u>	<u>Jornades</u>		
<u>EuroFUE-UJI</u>			

Fundación Universitat Jaume I - Empresa de la Comunitat Valenciana M.P. CIF: G-12366993