

Summer Camp. Escuela de Videojuegos (10 edición) Semana del 30 de junio al 4 de julio de 2014



Modalitat
Semi-presencial



Del 30/06/2014
al 04/07/2014



20 hores



PDF
Curs



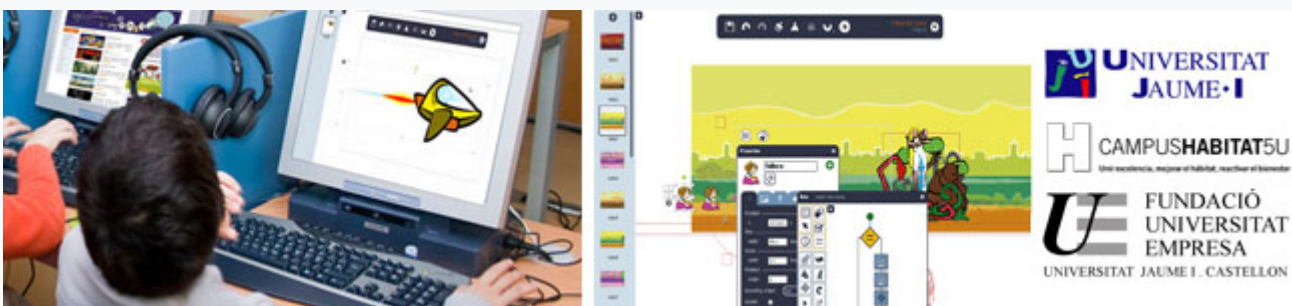
Informació de
Matrícula



80€



Disculpeu, aquest contingut està disponible només en castellà. Pendent traducció al valencià



[\[Descarrega't la informació de Summer Camp. Escola de Videojocs en valencià\]](#)

PRESENTACIÓN

Jugar es investigar, crear, conocer, divertirse, descubrir... esto es, la expresión de todas las inquietudes, ilusiones, fantasías, que un niño necesita desarrollar para convertirse en adulto. Los niños de hoy en día son **nativos digitales**, y extrapolan las características tradicionales de los juegos a las plataformas virtuales, los **videojuegos**. Son el medio por excelencia para entablar una relación

directa con el aprendizaje. El **Summer Camp, Escuela de Videojuegos** promociona los valores de la ciencia y la tecnología entre los más jóvenes, a través del desarrollo de la creatividad, el trabajo en equipo y la innovación. Queremos mejorar las habilidades en estas áreas, y con ello, aumentar sus probabilidades de éxito académico y profesional.

Este **Summer Camp** pretende que los estudiantes aprendan de una forma divertida a desarrollar videojuegos, cuentos interactivos, aplicaciones para móvil, creación de personajes, juegos educativos... todo ello fomentando el trabajo en equipo, la creatividad, la resolución de problemas...

Nuestra propuesta ofrece a los alumn@s herramientas, estrategias y conocimientos para desarrollar mejor sus capacidades, habilidades y competencias en el ámbito educativo, aumentando así sus probabilidades de éxito académico y profesional.

La metodología y los contenidos del curso han sido desarrollados por personal docente de la Universidad Jaume I, junto con psicólogos especializados. El curso tiene 3 niveles: básico, medio y avanzado.

Ofrecemos la posibilidad de ampliar la asistencias a dos semanas, en este caso los participantes desarrollarán un nuevo proyecto con los conocimientos ya adquiridos durante la primera semana.

A QUIEN VA DIRIGIDO

El curso está dirigido a las generaciones más jóvenes, consideradas **nativos digitales** por el hecho de haber crecido inmersos en la tecnología digital, conviviendo con los avances en la informática y con internet

Niños y niñas de 7 a 15 años

DATOS DEL CURSO

Fechas: los cursos se impartirán semanal o quincenalmente entre el **23 de junio y 25 de julio**.

Horario: de lunes a viernes de 9:00 h a13:00 h. Posibilidad de:
ampliación de horario hasta las 14:00 con actividades lúdicas

Lugar: Fundación Universitat Jaume I – Empresa. Campus de Riu Sec. Edificio de Consejo Social (ver mapa)

Teléfono de contacto: 964 38 72 09

Organiza: Vicerrectorado de Estudiantes, Ocupación e Innovación Educativa y Fundación Universitat Jaume I-Empresa.

Sesión Informativa: 17 de junio, a las 17:00. FUE-UJI

Importe de la matrícula: 1 semana **80 €** / 2 semanas **145 €**.

**En el caso de que los estudiantes se tuviesen que quedar de 13:00 h a 14:00 h el precio del curso se incrementaría en 20 € por semana.*

Para realizar el formulario de inscripción tienes que elegir la semana que deseas asistir:

Summer 2: del 30 de junio al 4 de julio

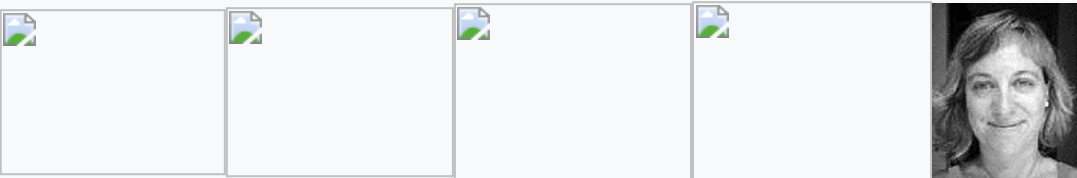
Fecha límite de inscripción: 13 de junio



[[Descarrega't la informació de Summer Camp. Escola de Videojocs en valencià](#)]

Fecha: **martes, 17 de junio, a las 17:00 horas**

Lugar: FUE-UJI (ver mapa)



Miguel Chover, Cristina Rebollo, Inmaculada Remolar, Iris Sánchez y Pilar Chover, coordinadores de la Summer Cump, estarán a vuestra disposición para resolver cualquier duda relacionada con el funcionamiento, estructura o metodología de la **Escuela de Videojuegos**.

No dudes en acercarte a la FUE-UJI, Edificio de Consejo Social el próximo **martes 17 de junio, a las 17 h.** y recibe información sobre el **Summer Camp**.



[[Descarrega't la informació de Summer Camp. Escola de Videojocs en valencià](#)]

OBJETIVOS Y METODOLOGÍA

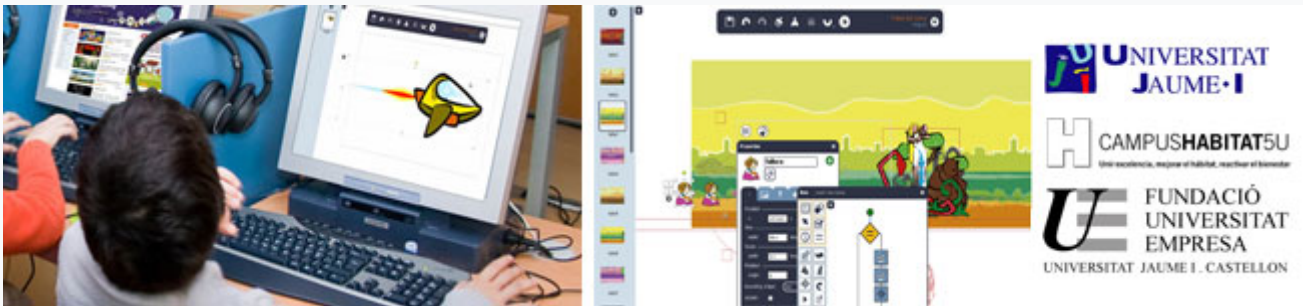
Desarrollar videojuegos ofrece a los alumnos la oportunidad de:

- Ser capaces diseñar de forma colaborativa y creativa un videojuego.
- Resolver problemas complejos (con final abierto), ofreciendo efectos positivos a tres niveles: mental, físico y emocional.
- Desarrollar el pensamiento crítico.
- Aumentar el interés emocional, consiguiendo que se interesen y se mantengan interesados
- Desarrollar el aprendizaje visual (la atención extrema construye la retención de la memoria).
- Motivación para el aprendizaje

Cada nivel estará dividido en tres fases:

1. Conociendo los videojuegos, pasos para la realización del videojuego, tipos de videojuegos, aprende jugando.
2. Desarrollando la creatividad, creación de sus propias ilustraciones y sus historias o guiones (storyboard).
3. Desarrollando un videojuego, creación de un cuento o libro interactivo, realización de un juego tipo shooter, plataformas...

Los alumnos contarán con tutoriales, videotutoriales, documentación, ejercicios guiados... adecuados a cada uno de los niveles del curso, que les ayudará en su aprendizaje.



[[Descarrega't la informació de Summer Camp. Escola de Videojocs en valencià](#)]

PROGRAMA

1. Conociendo los videojuegos
 - Qué es un videojuego
 - Fases de creación de un videojuego
 - Elementos de un videojuegos
 - Tipos de videojuegos
 - Aprender jugando
2. Desarrollando la creatividad
 - El guion de un videojuego, actividad para compartir experiencias y conocimientos sobre los videojuegos, desarrollo de una idea de guion para un videojuego (mundo personajes principales, historia y posibles finales).
 - Las ilustraciones del videojuego, dibujar los personajes principales, un escenario, una escena de acción...
3. Desarrollando un videojuego
 - Programación del videojuego
 - Digitalización de las ilustraciones
 - Montaje de un videojuego
 - Publicación en una plataforma móvil

El nivel de exigencia y contenidos variará en función del nivel del curso en el que esté matriculado el estudiante, pudiendo ir desde la creación de un cuento o libro interactivo para el nivel básico hasta la realización de un juego tipo shooter, plataformas... para el nivel avanzado.



[Descarrega't la informació de Summer Camp. Escola de Videojocs en valencià]

COORDINADORES
D. Miguel Chover Selles
Dña. Cristina Rebollo Santamaría
Dña. Inmaculada Remolar Quintana



[Descarrega't la informació de Summer Camp. Escola de Videojocs en valencià]

INFORMACIÓN SOBRE LA MATRÍCULA

IMPORTE DE LA MATRÍCULA

1 semana: 9 a 13h: 80 € / 9 a 14 h. : 100 €
A partir de la segunda semana: de 9 a 13 h : 65 € / de 9 a 14h. : 85 €

Patrons FUE-UJI
empreses i entitats



Posa't en contacte amb nosaltres
t'ajudem a trobar allò que necessites





Silvia Membrilla

Telèfon: 964 38 72 09
formacion@fue.uji.es



Andrea Navarro

Telèfon: 964 38 72 12
formacion@fue.uji.es



Reyes Riera

Telèfon: 964 38 72 10
formacion@fue.uji.es



+34 964 38 72 22



Fundación Universitat Jaume I - Empresa, Campus Riu Sec.
Edif. Escola de Doctorat i Consell Social, s/n
12071 Castelló de la Plana, España





Accessos

[Home](#)
[Informació institucional](#)
[R & D & I](#)
[Formació](#)
[Jornades](#)
[Pràctiques](#)
[Beques per a titulats](#)
[EuroFUE-UJI](#)

Més visitats

[Cursos FUE-UJI](#)
[Ofertes de Pràctiques](#)
[Ofertes de Beques per a Titulats](#)
[Projectes EuroFUE-UJI](#)
[Pròxims Congressos i Jornades](#)

Altres webs de la FUE-UJI

[elfue.com](#)
[EuroFUE-UJI](#)
[InnovaUJI](#)

[Avís Legal](#)

[Portal de transparència](#)